

Anlage 2 zu den Durchführungsbestimmungen der RP Beach Tour (Spielzahl)

Folgende Spielanzahl ergibt sich bei dem Double-Out System:

- | | |
|-----------------------|-----------------------|
| ■ 8 Teams: 14 Spiele | ■ 24 Teams: 46 Spiele |
| ■ 12 Teams: 22 Spiele | ■ 32 Teams: 62 Spiele |
| ■ 16 Teams: 30 Spiele | |

Achtung:

Werden Samstags Gruppenspiele durchgeführt, dann erhöht sich die Spielanzahl in Abhängigkeit von der Gruppenanzahl und –stärke und in Abhängigkeit von der Anzahl der gesetzten Teams.

Pro Tag (mindestens 9 h Spielbetrieb) und pro Feld können 13 bis 15 Spiele durchgeführt werden, d.h. an einem Wochenende pro Feld 26 bis 30 Spiele.

Die Berechnung beinhaltet eine durchschnittliche Spieldauer von ca. 30 Minuten plus maximal 8 min von Abpfiff bis Anpfiff. Das bedeutet:

- hohes Maß an Disziplin der Spieler/Schiedsgerichte und Veranstalter
- knappe Kalkulation, da evtl. Umbau der Netzanlage (Damen/Herren)
- knappe Kalkulation, da evtl. Unterbrechung durch Gewitter
- knappe Kalkulation, da evtl. Veranstalter ein Zuschauerspiel durchführen will

Die genannten Punkte und Berechnungen beruhen auf langjährigen Erfahrungen, so daß von einer Überschreitung der Spielanzahl **nachdrücklich** abzuraten ist.

Wegen der dringlichen Meldung der Beach Cups an das DVV-Beachbüro müssen die ersten acht (K I) bzw. vier (K II) Plätze auch regelgerecht ausgespielt werden, ansonsten finden sie keine Berücksichtigung für die nächste DVV-Rangliste und es fällt eine Strafgebühr an.

Wir empfehlen deshalb: Maximal 14 Mannschaften je Feld bei einer 2-tägigen Veranstaltung!

Unter Berücksichtigung einer 2-tägigen Veranstaltungsdauer bei Einzelturnieren oder parallelen Damen- und Herrenfelder bedeutet dies z. B.

a) Auf einer 1-Feld Anlage (maximal 26 bis 30 Spiele):

- 8 Teams D und/oder 8 Teams H (= 14/28 Spiele) - *nur bei C-/D-Turnieren zulässig* -
- 12 Teams D oder 12 Teams H (= 22 Spiele) - *nur bei B-/C-/D-Turnieren zulässig* -

a) Auf einer 2-Feld Anlage (maximal 52 bis 60 Spiele):

- 12 Teams (D) und 16 Teams (H) (= 52 Spiele)

b) Auf einer 3-Feld Anlage (maximal 78 bis 90 Spiele):

- 12 Teams (D) und 16 Teams (H) (= 52 Spiele)
- 12 Teams (D) und 24 Teams (H) (= 68 Spiele)
- 16 Teams (D) und 16 Teams (H) (= 60 Spiele)
- 16 Teams (D) und 24 Teams (H) (= 76 Spiele)

c) Auf einer 4-Feld Anlage (maximal 104 bis 120 Spiele):

- | | |
|---|--|
| ■ 12 Teams (D) und 16 Teams (H) (= 52 Spiele) | ■ 16 Teams (D) und 24 Teams (H) (= 76 Spiele) |
| ■ 12 Teams (D) und 24 Teams (H) (= 68 Spiele) | ■ 16 Teams (D) und 32 Teams (H) (= 92 Spiele) |
| ■ 12 Teams (D) und 32 Teams (H) (= 84 Spiele) | ■ 24 Teams (D) und 24 Teams (H) (= 92 Spiele) |
| ■ 16 Teams (D) und 16 Teams (H) (= 60 Spiele) | ■ 24 Teams (D) und 32 Teams (H) (= 108 Spiele) |